Документ подписан простой электронной подписью Информации о влад**МИНИСТЕРСТВО СЕЛЬСКОГО ХОЗЯЙСТВА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ** ФИО: Солов рев Дмитрий Александрович Должность: ректор ФГБО

Дата подпитания: 29 (12 1.5) Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

528682d78:671e56: 607f0 12 0a217 735a12

«Саратовский государственный университет генетики, биотехнологии и инженерии имени Н.И. Вавилова»

**УТВЕРЖДАЮ** 

### ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ

Дисциплина «Архитектуры распределенных

программных комплексов и систем»

Направление подготовки 09.04.03 Прикладная информатика

Направленность (профиль)
Проектирование информационных систем

Квалификация выпускника **Магистр** 

Нормативный срок **2 года** обучения

Кафедра-разработчик Цифровое управление процессами в АПК

Ведущий преподаватель Рубцова С.Н.

Разработчик: Рубцова С.Н.

(подпись)

Саратов 2024

### Содержание

1. Перечень компетенции с указанием этапов их формирования в процессе освоения ОПОП	3
2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания	4
3. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы	
4. Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний,	
умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы	
формирования компетенций 1	2

### 1. Перечень компетенций с указанием этапов их формирования в процессе освоения ОПОП

### В результате

изучения дисциплины «Архитектуры распределенных программных комплексов и систем» обучающиеся, в соответствии с ФГОС ВО по направлению подготовки 09.04.03 Прикладная информатика, утвержденного приказом Министерства образования и науки РФ № 916 от 19 сентября 2017 г. формируют следующие компетенции, указанные в таблице 1.

Таблица 1 Формирование компетенций в процессе изучения дисциплины «Архитектуры распределенных программных комплексов и систем»

Компетенция		Индикаторы	Этапы	Виды	Оценочные
Код	Наименование	достижения	формирован	занятий	средства для
		компетенций	ия компетенци и в процессе	для формирова ния	оценки уровня сформированно сти
			освоения	компетенц	компетенции
			ОПОП (семестр)	ИИ	
1	2	3	4	5	6
ПК-1	Способен проектировать информационные процессы и системы с использованием инновационных инструментальных средств	ПК-1.1. Способен проектировать информационные процессы и системы с использованием инновационных инструментальных средств, адаптировать современные информационнокоммуникационные технологии к задачам прикладных информационных систем	2	Лекции, лаборатор ные занятия	собеседование, доклад, типовое задание, тестовое задание

Компетенция ПК-1- также формируется в ходе освоения дисциплин:

Системы управления БПЛА, Технологии разработки веб-систем, Разработка компьютерных игр, Разработка распределенных систем, Технологическая (проектно-технологическая) практика.

Выполнение и защита выпускной квалификационной работы Компетенция

ОПК-8 – также формируется в ходе освоения дисциплин:

Интерфейсы информационных систем, Выполнение и защита выпускной квалификационной работы

### 2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания

### Перечень оценочных материалов

Таблица 2

№	Наименование	Краткая характеристика оценочного материала	Представление
$\Pi/\Pi$	оценочного		оценочного средства
	материала		в ОМ
1.	собеседование	средство контроля, организованное как специальная беседа педагогического работника с обучающимся на темы, связанные с изучаемой дисциплиной и рассчитанной на выяснение объема знаний обучающегося по определенному разделу	вопросы по темам дисциплины:  - перечень вопросов для устного опроса  - перечень вопросов для самостоятельной работы
2.	доклад	продукт самостоятельной работы студента, представляющий собой публичное выступление по представлению полученных результатов решения определенной учебнопрактической, учебно-исследовательской или научной темы	темы докладов
3.	типовое задание	содержит средство проверки умений и навыков использования цифровых технологий, программного обеспечения для решения аналитических и управленческих задач.	банк типовых заданий
4.	тестирование	метод, который позволяет выявить уровень знаний, умений и навыков, способностей и других качеств личности, а также их соответствие определенным нормам путем анализа способов выполнения обучающимися ряда специальных заданий	банк тестовых заданий

### Программа оценивания контролируемой дисциплины

Таблица 3

№ п/п	Контролируемые разделы (темы дисциплины)	Код контролируемой компетенции (или ее части)	Наименование оценочного средства
1	2	3	4
1.	Понятие архитектуры ИС. Основные термины и понятия. Основные цели и задачи курса.	ПК-1	Устный опрос

№ п/п	Контролируемые разделы (темы дисциплины)	Код контролируемой компетенции (или ее части)	Наименование оценочного средства
1	2	3	4
2.	Примеры использования разноуровневых систем.	ПК-1	Письменный опрос
3.	Общая характеристика системной архитектуры ИС.	ПК-1	Устный опрос
4.	Примеры использования разноуровневых систем.	ПК-1	Собеседование
5.	Архитектурные уровни ИС.	ПК-1	Устный опрос
6.	Жизненный цикл программных систем (ПС).	ПК-1	Типовое задание
7.	Логическая реализация архитектурных уровней.	ПК-1	Устный опрос
8.	Техническое задание.	ПК-1	Типовое задание
9.	Физическая реализация архитектурных уровней	ПК-1	Устный опрос
10.	Стадия «реализация».	ПК-1	Письменный опрос
11.	Проектирование архитектуры программных систем. Анализ требований и разработка внешних спецификаций.	ПК-1	Устный опрос
12.	Техническое задание.	ПК-1	Тестовое задание
13.	Проектирование архитектуры программных систем.	ПК-1	Устный опрос
14.	Тестирование программ.	ПК-1	Типовое задание
15.	Надежность ИС.	ПК-1	Устный опрос
16.	Изучение основных методов тестирования надежности приложений.	ПК-1	Типовое задание

# Описание показателей и критериев оценивания компетенций по дисциплине «Архитектуры распределенных программных комплексов и систем» на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания

Таблица 4

Код	Индикаторы	Показатели и	Показатели и критерии оценивания результатов обучения		
компетенции,	достижения	ниже порогового	пороговый	продвинутый	высокий
этапы	компетенций	уровня	уровень	уровень	уровень
освоения		(неудовлетворите	(удовлетворит	(хорошо)	(отлично)
компетенции		льно)	ельно)		
1	2	3	4	5	6

	T				
	ПК-1.1.	обучающийся не	обучающийся	обучающийся	обучающийся
	Способен	знает	демонстрируе	демонстрируе	демонстрируе
	проектироват	значительной	т знания	т знание	т знание:
	Ь	части	только	материала, не	стратегии и
	информацион	программного	основного	допускает	технологий,
	ные процессы	материала, плохо	материала, но	существенных	необходимые
	и системы с	ориентируется в	не знает	неточностей	для
	использовани	материале о	деталей,		разработки
		информационн	допускает		требований и
	ем	ых процессах и	неточности,		проектирован
	инновационн	системах с	допускает		ИЯ
	ЫХ	использованием	неточности в		информацио
	инструментал	инновационных	формулировка		нных
	ьных средств,	инструментальн	х, нарушает		процессов и
	адаптировать	ых средств, не	логическую		систем с
	современные	владеет	последователь		использован
	информацион	знаниями о	ность в		ием
	но-	современных	изложении		инновационн
ПК-2 семестр	коммуникаци	информационно	программного		ых
	онные	информационно	материала		инструмента
	технологии к	-			льных
	задачам	коммуникацион			
		ных технологий			средств.
	прикладных	к задачам			Исчерпывающ е и
	информацион	прикладных			последователь
	ных систем	информационн			
		ых систем			но, четко и
					логично излагает
					материал,
					хорошо
					ориентируется
					в материале,
					не
					затрудняется с
					ответом при
					видоизменени
					и заданий
					и задании

# 3. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы

### 3.1. Входной контроль

### Примерный перечень вопросов

- 1. Какие диаграммы вы знаете?
- 2. Что такое бизнес-процесс?
- 3. Как вы понимаете термин архитектура программного продукта?

- 4. С какими инструментами корпоративной разработки программных средств вы знакомы?
- 5. Перечислите паттерны проектирования программных средств.

### 3.2. Доклады

Рекомендуемая тематика докладов по дисциплине приведена в таблице 5.

Таблица 5

Темы докладов, рекомендуемые к написанию при изучении дисциплины «Архитектуры распределенных программных комплексов и систем»

№ п/п	Темы докладов	
1	Унифицированный процесс разработки	
2	Рабочий поток проектирования.	
3	Прямое и обратное проектирование	
4	Архитектурные стили и шаблоны.	
5	Шаблоны проектирования GRASP.	
6	Шаблоны проектирования GoF.	
7	Архитектурные стили сетевых и распределенных программных систем.	

#### 3.3. Кейс-задания

При проверке кейса использовалась сто бальная шкала. Каждый ответ весит определенное количество баллов, а именно максимальное количество баллов за каждый ответ: Вопрос 1 - 20 баллов; Вопрос 2 - 50 баллов; Вопрос 3 - 30 баллов; Критерии оценки ответов: • Полнота ответа с использованием всей информации из описания ситуации • Обоснованность • Умение оперировать терминами и понятиями в сфере управления персоналом • Использование теоретических моделей и концепций • Представленность нескольких точек зрения на проблему • Отсутствие фактических ошибок.

### Пример Кейс-задания Тема «Жизненный цикл программных систем»

Кадровое агентство занимается трудоустройством граждан. Агентство ведет учет и классификацию данных о соискателях на основании резюме от них. От предприятий города поступают данные о свободных вакансиях, на основании которых агентство предлагает различные варианты трудоустройства соискателям. В случае положительного исхода поиска вакансия считается заполненной, а соискатель становится трудоустроенным. По результатам своей деятельности кадровое агентство предоставляет отчетность в органы государственной статистики

Задание к кейсу:

1. Ознакомиться с предложенным вариантом описания предметной области.

2. Выполнить моделирование бизнес-процессов заданной предметной области

#### 3.4. Типовое задание

Тематика типовых расчетов устанавливается в соответствии с разделами дисциплины. Типовой расчет подразделяется на два этапа. На первом этапе проводится теоретически обзор по теме занятия. На втором этапе решается задача по данной теме. Для каждой темы предусмотрен 2 варианта задания.

### Пример типового задания

#### Тема: Жизненный цикл программных систем

Вы работаете в IT-отделе организации. Руководитель организации решает разработать новую информационную систему. В процессе обсуждения данной задачи Вы задаете вопрос о том, какой модели жизненного цикла информационной системы необходимо придерживаться. Руководитель оказывается некомпетентен в данном вопросе и Ваша задача дать разъяснения руководству по данному вопросу в виде презентации-доклада на следующую тему: «Модели ЖЦ ИС»

#### 3.6. Тестовые задания

По дисциплине «Архитектуры распределенных программных комплексов и систем» предусмотрено проведение следующих видов тестирования: письменное, компьютерное и т.п.

### Письменное тестирование.

Письменное тестирование рассматривается как рубежный контроль успеваемости и проводится после изучения раздела дисциплины Проектирование программных систем. Постановка требований к ПС и Тестирование программ

Результаты тестирования учитываются при проведении промежуточной аттестации

### Пример тестового задания занятие Проектирование программных систем. Постановка требований к ПС.

Группа \_\_\_\_ ФИО тестируемого

Тест 1 Проектирование программных систем. Постановка требований к ПС

#### 1. Формирование индивидуального информационного пространства:

- а. установка программного обеспечения на персональный компьютер
- b. создание текстовых, графических и других документов
- с. сохранение на своем компьютере ссылок на сетевые ресурсы
- d. все вышеперечисленное
- е. перенос (копирование) на свой компьютер фотографий, фильмов, текстов, музыки

#### 2. Что НЕ является элементом архитектуры организации?

- а. Бизнес-модели
- b. Программное обеспечение
- с. Описание состава и взаимосвязей ІТ-сервисов
- d. Описание структур информации

#### 3. Архитектура информационных систем организации включает в себя описания:

- а. Внешних свойств и интерфейсов
- b. Связей и ограничений
- с. Архитектуры внутренних компонентов
- d. Все вышеперечисленное

#### 4. В системном проектировании НЕ существует уровня представления архитектуры:

- а. Концептуального
- b. Системного
- с. Логического
- d. Физического

### 5. Наличие документированной архитектуры информационных систем организации не может обеспечить:

- а. Вариативность бизнес-стратегии
- b. Более эффективного использования возможностей ИТ при формировании бизнес-стратегии
- с. Независимость бизнес-стратегии от непредсказуемых изменений в информационных технологиях
- d. Динамичность реакции организаций на изменения в информационных технологиях

#### 6. Разработка и применение архитектуры информационных систем организации

- а. Является обязательной для всех организаций и однозначно определена соответствующими стандартами
- b. Не является обязательной, но имеются стандарты, требующие строгого следования изложенным в них требования м
- с. Является строго регламентированным процессом полностью управляемым ИТ-директором организации
- d. Является творчески м процессом и сильно зависит от интересов и степени влияния всех заинтересованных групп

### 7. Анализ и моделирование существующих информационных систем организации производится

- а. На первом этапе создания описаний архитектуры информационных систем организации
- b. После формулирования целей организации и до анализа критических факторов и информационных потребностей
- с. После создания описания целевого состояния информационных систем организации
- d. Для выявления направлений дальнейшего развития информационных систем организации

### 3.7. Рубежный контроль

### Вопросы рубежного контроля № 1

Вопросы, рассматриваемые на аудиторных занятиях

- 1. Дайте характеристику особенностей создания программного продукта.
- 2. Перечислите особенности сложных программных систем.
- 3. Дайте характеристику современных методологий создания ПС.
- 4. Что понимается под технологией создания ПС?
- 5. Назовите основные этапы развития технологии проектирования  $\Pi C$ .
- 6. Какие языки программирования использовались в различных технологиях создания

 $\Pi C$ ?

- 7. Назовите причины неудачного завершения программных проектов.
- 8. Что такое архитектура ПС, как ее определить?
- 9. Какие виды архитектур ПС характерны для современных программных систем.

10. Какие методы и средства моделирования архитектуры ПС вы знаете? Дайте их

характеристику.

### Вопросы для самостоятельного изучения

- 11. Что такое жизненный цикл (ЖЦ) программного продукта?
- 12. Чем регламентируется ЖЦ программных систем (ПС)?
- 13. Какие группы процессов входят в состав ЖЦ ПС и какие процессы входят в состав

каждой группы?

14. Какие из процессов, по вашему мнению, наиболее часто используются в реальных

проектах, какие в меньшей степени и почему?

- 15. Назовите модели ЖЦ ПС.
- 16. В чем достоинства и недостатки каскадной модели ЖЦ ПС?
- 17. Каковы принципиальные особенности спиральной модели?
- 18. Как определить метод и технологию проектирования ПС?
- 19. Каким требованиям должна удовлетворять технология проектирования ПС?
- 20. Сравните стоимость исправления ошибок на различных стадиях разработки ПС

### Вопросы рубежного контроля № 2

Вопросы, рассматриваемые на аудиторных занятиях

- 1. Что такое управление требованиями?
- 2. Назовите методы выявления требований к ПС.
- 3. В чем заключаются основные принципы структурного подхода к определению

требований?

4. Что общего и в чем различия между методом SADT и моделированием потоков

данных?

- 5. Перечислите функциональные требования к ПС.
- 6. Перечислите эксплуатационные требования к ПС.
- 7. В чем отличия системных и функциональных требований к ПС?
- 8. Приведите пример диаграммы переходов состояний.
- 9. Приведите пример структурной схемы ПС.
- $10.\ B$  чем достоинства и недостатки структурного подхода к проектированию  $\Pi C$

Вопросы для самостоятельного изучения

11. В чем заключаются основные принципы объектно-ориентированного подхода к

проектированию ПС?

- 12. Что такое CASE-технологии и CASE-средства?
- 13. В чем различие. Достоинства и недостатки методов проектирования сверху-вниз и снизу-вверх?
- 14. Охарактеризуйте метод пошаговой детализации.
- 15. Локальные сети: особенности, типы и характеристики
- 16. Структура и функции программного обеспечения ЛКС
- 17. Характеристика сетевого оборудования ЛКС
- 18. Принципы построения глобальных компьютерных сетей
- 19. Характеристика сети Internet
- 20. Семейство протоколов TCP/IP: состав и назначение

### 3.8 Промежуточная аттестация

Контроль за освоением дисциплины «Архитектуры распределенных программных комплексов и систем» и оценка знаний обучающихся на экзамене производится в соответствии с Положением о текущем контроле успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся по образовательным программам высшего образования, утвержденном решением ученого совета ФГБОУ ВПО «Саратовский ГАУ» от 18.06.2014, протокол №7.

В соответствии с учебным планом по направлению подготовки 09.04.03 Прикладная информатика промежуточной аттестации – зачет.

Целью проведения зачета по дисциплине является определение фактического уровня теоретических знаний и навыков обучающихся. В билетах для зачетов расчетные задания отсутствуют.

### Вопросы, выносимые на зачет

### Вопросы, выносимые на зачет

- 1. Дайте характеристику особенностей создания программного продукта.
- 2. Перечислите особенности сложных программных систем.
- 3. Дайте характеристику современных методологий создания ПС.
- 4. Что понимается под технологией создания ПС?
- 5. Назовите основные этапы развития технологии проектирования ПС.
- 6. Какие языки программирования использовались в различных технологиях создания ПС?
  - 7. Назовите причины неудачного завершения программных проектов.
  - 8. Что такое архитектура ПС, как ее определить?
- 9. Какие виды архитектур ПС характерны для современных программных систем.
- 10. Какие методы и средства моделирования архитектуры ПС вы знаете? Дайте их характеристику.
  - 11. Что такое жизненный цикл (ЖЦ) программного продукта?
  - 12. Чем регламентируется ЖЦ программных систем (ПС)?

- 13. Какие группы процессов входят в состав ЖЦ ПС и какие процессы входят в состав каждой группы?
- 14. Какие из процессов, по вашему мнению, наиболее часто используются в реальных проектах, какие в меньшей степени и почему?
  - 15. Назовите модели ЖЦ ПС.
  - 16. В чем достоинства и недостатки каскадной модели ЖЦ ПС?
  - 17. Каковы принципиальные особенности спиральной модели?
  - 18. Как определить метод и технологию проектирования ПС
- 19. Каким требованиям должна удовлетворять технология проектирования ПС?
- 20. Сравните стоимость исправления ошибок на различных стадиях разработки ПС.
  - 21. Что такое управление требованиями?
  - 22. Назовите методы выявления требований к ПС.
- 23. В чем заключаются основные принципы структурного подхода к определению требований?
- 24. Что общего и в чем различия между методом SADT и моделированием потоков данных?
  - 25. Перечислите функциональные требования к ПС.
  - 26. Перечислите эксплуатационные требования к ПС.
  - 27. В чем отличия системных и функциональных требований к ПС?
  - 28. Приведите пример диаграммы переходов состояний.
  - 29. Приведите пример структурной схемы ПС.
- 30. В чем достоинства и недостатки структурного подхода к проектированию ПС?

## 4. Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций

### 4.1 Процедуры оценивания знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности

Контроль результатов обучения студентов, этапов и уровня формирования компетенций по дисциплине «Архитектуры распределенных программных комплексов и систем» осуществляется через проведение входного, текущего, рубежных, выходного контролей и контроля самостоятельной работы

Формы текущего, промежуточного и итогового контроля и контрольные задания для текущего контроля разрабатываются кафедрой исходя из специфики дисциплины, и утверждаются на заседании кафедры.

### 4.2 Критерии оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения

### образовательной программы

Описание шкалы оценивания достижения компетенций по дисциплине приведено в таблице 6.

Таблица 6

		Таолица о
Уровень	Отметка по	Описание
освоения	пятибалльной	
компетенции	системе	
	(Экзамен)	
высокий	«отлично»	Обучающийся обнаружил всестороннее, систематическое и глубокое знание учебного материала, умеет свободно выполнять задания, предусмотренные программой, усвоил основную литературу и знаком с дополнительной литературой, рекомендованной программой. Как правило, обучающийся проявляет творческие способности в понимании, изложении и использовании материала
базовый	«хорошо»	Обучающийся обнаружил полное знание учебного материала, успешно выполняет предусмотренные в программе задания, усвоил основную литературу, рекомендованную в программе
пороговый	«удовлетво- рительно»	Обучающийся обнаружил знания основного учебного материала в объеме, необходимом для дальнейшей учебы и предстоящей работы по профессии, справляется с выполнением практических заданий, предусмотренных программой, знаком с основной литературой, рекомендованной программой, допустил погрешности в ответе на экзамене и при выполнении экзаменационных заданий, но обладает необходимыми знаниями для их устранения под руководством преподавателя
_	«неудовлетво- рительно»	Обучающийся обнаружил пробелы в знаниях основного учебного материала, допустил принципиальные ошибки в выполнении предусмотренных программой практических заданий, не может продолжить обучение или приступить к профессиональной деятельности по окончании образовательной организации без дополнительных занятий

### 4.2.1. Критерии оценки устного ответа при промежуточной аттестации

При ответе на вопрос обучающийся демонстрирует:

**знания:** методологии разработки программного обеспечения и технологии программирования, методологии и технологии проектирования

**умения:** формировать требования к программному обеспечению; использовать существующие типовые решения и шаблоны проектирования ПО.

владение навыками: разработки и изменения архитектуры программного обеспечения, проектирования структур и баз данных, программных интерфейсов

### Критерии оценки\*

отлично	обучающийся демонстрирует:
	<ul> <li>знание материала по методам программирования приложения и</li> </ul>
	создания программных прототипов решения прикладных задач,
	структуры данных, практики применения материала,
	исчерпывающе и последовательно, четко и логично излагает
	материал, хорошо ориентируется в материале, не затрудняется с
	ответом при видоизменении заданий;
	- умение составлять алгоритм решения задачи, программу на
	алгоритмическом языке по заданному алгоритму, отладить
	программу в среде программирования, составить план и
	провести тестирование компьютерной программы;
	<ul> <li>успешное и системное владение навыками программирования</li> </ul>
	приложения и создания программных прототипов решения
	прикладных задач
хорошо	обучающийся демонстрирует:
vohomo.	- знание материала, не допускает существенных неточностей;
	<ul> <li>в целом успешное, но содержащие отдельные пробелы, умение</li> </ul>
	составлять алгоритм решения задачи, программу на
	алгоритмическом языке по заданному алгоритму, отладить
	программу в среде программирования, составить план и
	провести тестирование компьютерной программы;
	<ul> <li>в целом успешное, но содержащее отдельные пробелы или</li> </ul>
	сопровождающееся отдельными ошибками владение навыками
	программирования приложения и создания программных
	прототипов решения прикладных задач
	inponionimo o petitentisti inpinietaenosa sue a v
удовлетворительно	обучающийся демонстрирует:
	- знания только основного материала, но не знает деталей,
	допускает неточности, допускает неточности в формулировках,
	нарушает логическую последовательность в изложении
	программного материала;
	- в целом успешное, но не системное умение составлять алгоритм
	решения задачи, программу на алгоритмическом языке по
	заданному алгоритму, отладить программу в среде
	программирования, составить план и провести тестирование
	программирования, составить план и провести тестирование компьютерной программы;
	компьютерной программы;
	компьютерной программы; - в целом успешное, но не системное владение навыками
неудовлетворительно	компьютерной программы; - в целом успешное, но не системное владение навыками программирования приложения и создания программных
неудовлетворительно	компьютерной программы; - в целом успешное, но не системное владение навыками программирования приложения и создания программных прототипов решения прикладных задач
неудовлетворительно	компьютерной программы;  - в целом успешное, но не системное владение навыками программирования приложения и создания программных прототипов решения прикладных задач обучающийся:
неудовлетворительно	компьютерной программы;  - в целом успешное, но не системное владение навыками программирования приложения и создания программных прототипов решения прикладных задач  обучающийся:  - не знает значительной части программного материала, плохо ориентируется в материале по методам программирования
неудовлетворительно	компьютерной программы;  - в целом успешное, но не системное владение навыками программирования приложения и создания программных прототипов решения прикладных задач  обучающийся:  - не знает значительной части программного материала, плохо ориентируется в материале по методам программирования приложения и создания программных прототипов решения
неудовлетворительно	компьютерной программы;  - в целом успешное, но не системное владение навыками программирования приложения и создания программных прототипов решения прикладных задач  обучающийся:  - не знает значительной части программного материала, плохо ориентируется в материале по методам программирования
неудовлетворительно	компьютерной программы;  - в целом успешное, но не системное владение навыками программирования приложения и создания программных прототипов решения прикладных задач  обучающийся:  - не знает значительной части программного материала, плохо ориентируется в материале по методам программирования приложения и создания программных прототипов решения прикладных задач, не знает практику применения материала,

заданному алгоритму, отладки программы в среде программирования, составлять план и проводить тестирование компьютерной программы, допускает существенные ошибки, неуверенно, с большими затруднениями выполняет
самостоятельную работу, большинство заданий, предусмотренных программой дисциплины, не выполнено; - обучающийся не владеет навыками программирования приложения и создания программных прототипов решения прикладных задач, допускает существенные ошибки, с большими
затруднениями выполняет самостоятельную работу, большинство предусмотренных программой дисциплины не выполнено

### 4.2.2. Критерии оценки доклада

При написании доклада обучающийся демонстрирует:

знания: формальных методов, технологий и инструментов разработки программного продукта;

умения: конструировать программное обеспечение, разрабатывать основные программные документы

**владение навыками:** конструирования программного обеспечения и проектирования человеко-машинного интерфейса

### Критерии оценки доклада

отлично	обучающийся демонстрирует:		
	- знание исследуемой темы (доклад структурирован; использованы		
	различные точки зрения по рассматриваемому вопросу, сделаны и		
	аргументированы основные выводы, прослушивается		
	самостоятельность суждений, основные понятия вопроса изложены		
	подробно)		
	- логичность и структурированность изложения материала;		
	- расширенную электронную презентацию к докладу на 5 слайдов		
хорошо	обучающийся демонстрирует:		
	- знание темы доклада (доклад структурирован; использованы		
	различные точки зрения по рассматриваемому вопросу, сделаны и		
	аргументированы основные выводы)		
	- расширенную электронную презентацию к докладу менее 5		
	слайдов		
удовлетворительно	обучающийся демонстрирует:		
-	- неполное знание материала (в материале представлена одна точка		
	зрения, отсутствует самостоятельность суждений)		
	- не представлена электронная презентация		
неудовлетворительно	обучающийся:		
_	не выполнил доклад		

### 4.2.3. Критерии оценки выполнения типового задания

При выполнении контрольных (самостоятельных) работ обучающийся демонстрирует:

знания: основных понятий проектирования программного обеспечения информационных систем.

умения: анализировать типовые задачи проектирования программного обеспечения информационных систем

**владение навыками:** навыками проектирования программного обеспечения информационных систем.

информационных си	информационных систем.		
отлично	обучающийся демонстрирует:		
	- знания последовательности решения задания, использования		
	прикладных пакетов и программ		
	- умения анализировать и правильно интерпретировать, применять		
	инструментарий программы, проводить расчеты, приводящие к		
	правильному числовому ответу.		
	- владеет навыками программирования, моделирования,		
	самостоятельной работы, составления выводов по результатам решения задачи.		
хорошо	обучающийся демонстрирует:		
	- знания решения задания, использования прикладных пакетов и		
	программ,		
	- умения применять инструментарий программы, проводить расчеты,		
	приводящие к правильному числовому ответу,		
	- владеет навыками программирования, самостоятельной работы,		
	составления выводов по результатам решения задачи		
удовлетворительно	обучающийся демонстрирует:		
	- знания последовательности решения задания, не всех используемых		
	прикладных пакетов и программ.		
	- умения применять инструментарий программы, проводить расчеты,		
	не приводящие к правильному числовому ответу.		
	- владеет навыками моделирования, не может самостоятельно		
	составить выводов по результатам решения задачи.		
неудовлетворительно	обучающийся:		
	- не знает последовательности решения задания и формул		
	- не умеет применять инструментарий программы, проводить		
	расчеты,		
	- не владеет навыками программирования моделирования, не может		
	самостоятельно составить выводов по результатам решения задачи.		

### 4.2.4. Критерии оценки выполнения тестовых заданий

При выполнении тестовых заданий обучающийся демонстрирует:

**знания: ос**новных понятий программного обеспечения информационных систем и сетей передачи информации с учетом тенденций развития информационных технологий.

Критерии оценки выполнения тестовых заданий

критерии оценки выполнении тестовых задани	
отлично	обучающийся демонстрирует:
	- 85 % правильных ответов
хорошо	обучающийся демонстрирует:
	- 60 % правильных ответов
удовлетворительно	обучающийся демонстрирует:
	- 50 % правильных ответов
неудовлетворительно	обучающийся:
_	- Дал менее 45 % правильных ответов

### 4.2.5. Критерии оценки сообщения

При устном сообщении обучающийся демонстрирует:

знания: основных методов проектирования ИС

умения: проектировать объекты профессиональной деятельности с применением основных базовых и информационных технологий.

владение навыками: применения проектных решений ИС

Критерии оценки сообщения

	критерии оценки сообщения
отлично	обучающийся демонстрирует:
	- высокий уровень знаний информационных технологий и программных средств
	для решения профессиональных задач, тема при выполнении сообщения раскрыта
	полностью;
	- умение в интерактивной форме представлять информационных технологий и
	программных средств для анализа данных.
	<ul> <li>владеет навыками поиска современных средств обработки информации.</li> </ul>
хорошо	обучающийся демонстрирует:
	- обучающийся показывает хороший уровень знаний информационных
	технологий и программных средств, тема при выполнении сообщения раскрыта
	полностью, но содержит неточности;
	- умение представлять информационных технологий и программных средств для
	анализа данных;
	- владеет навыками использования специальной терминологии
Удовлетво-	обучающийся демонстрирует:
рительно	- обучающийся показывает средний уровень знаний по теме сообщения, тема
	раскрыта на 50 %
	- умение представлять информационных технологий и программных средств для
	анализа данных
	- владеет навыками малой части использования специальных терминов.
Неудовлетво-	обучающийся:
рительно	- обучающийся показывает низкий уровень знаний по теме сообщения, тема при
, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	выполнении сообщения не раскрыта, содержит недостоверную информацию,
	отсутствует специальная терминология

Разработчик:, Рубцова С.Н.