Документ подписан простой электронной подписью Информация о владельце:

ФИО: Са

Должно ть: рект МИТНИИ ТЕРГСТВО СЕЛЬСКОГО ХОЗЯЙСТВА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Дата подписания: 03.09.2025 13:55:23

Уникальный программный клю

528682d78e671e5

735a12 Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Саратовский государственный университет генетики, биотехнологии и инженерии имени Н.И. Вавилова»

УТВЕРЖДАЮ

И.о. заведующего кафедрой

/Ключиков А.В./

12 » annelle 2024 г.

ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ

Имитационное и компьютерное Дисциплина

моделирование

Направление подготовки 09.03.03 Прикладная-информатика

4 года

Проектирование информационных систем Направленность (профиль)

Квалификация Бакалавр

выпускника

Нормативный срок

обучения

Форма обучения очная

Кафедра-разработчик Цифровое управление процессами в АПК

Ведущий преподаватель Ключиков А.В.

Разработчик: доцент, Ключиков А.В.

Саратов 2024

Bur

Содержание

I	Перечень результатов освоения дисциплины с указанием этапов их	
	формирования в рамках ОПОП	3
2	Описание результатов освоения дисциплины на различных этапах их	
	формирования, описание шкал оценивания	4
3	Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для	
	оценки знаний, умений, навыков и опыта деятельности, характеризующих	
	результаты освоения дисциплины в рамках образовательной программы	6
4	Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний,	
	умений, навыков и опыта деятельности, характеризующих результаты	
	освоения дисциплины	13

1. Перечень компетенций с указанием этапов их формирования в процессе освоения ОПОП

В результате изучения дисциплины «Имитационное и компьютерное моделирование» обучающиеся, в соответствии с ФГОС ВО по направлению подготовки 09.03.03 Прикладная информатика, утвержденного приказом Министерства образования и науки РФ № 922 от 19.09.2017, формируют следующие компетенции, указанные в таблице 1:

Таблица 1 Формирование компетенций в процессе изучения дисциплины «Имитационное и компьютерное моделирование»

,	Компетенция	Индикаторы	Этапы	Виды	Оценочные
Код	Наименование	достижения компетенций	формирован ия компетенци и в процессе освоения ОПОП (семестр)	занятий для формирова ния компетенц ии	средства для оценки уровня сформированно сти компетенции
1	2	3	4	5	6
ПК-1	Способен экономически обосновывать и анализировать эффективность работы ИТ и ИС, строить стандартные экономикоматематические модели	ПК-1.3 Способен осуществлять расчеты, оценку и интерпретацию имитационных моделей с использованием программного обеспечения	7	Лекция, лаборатор ные занятия	собеседование, доклад, типовое задание, тестовое задание
ПК-11	Способен применять и модифицировать математические модели для решения задач в области профессиональной деятельности	ПК-11.2. Способен пользоваться пакетами прикладных программ – симуляторов.	7	Лекция, лаборатор ные занятия	собеседование, доклад, типовое задание, тестовое задание

Профиль подготовки «Проектирование информационных систем»

Компетенция ПК-1— также формируется в ходе освоения дисциплин:

Преддипломная практика; Теория искусственного интеллекта; Экономическая эффективность ИТ и ИС; Выполнение и защита выпускной квалификационной работы; Ознакомительная практика квалификационной

работы

Компетенция ПК-11— также формируется в ходе освоения дисциплин: Теория игр; Технологическая (проектно-технологическая) практика; Выполнение и защита выпускной квалификационной работы

2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания

Перечень оценочных материалов

Таблица 2

No	Наименование	Краткая характеристика оценочного материала	Представление
Π/Π	оценочного	териткия лириктернетики оцено шего митериили	оценочного средства
11/11	материала		в ОМ
1.	собеседование	средство контроля, организованное как специальная беседа педагогического работника с обучающимся на темы, связанные с изучаемой дисциплиной и рассчитанной на выяснение объема знаний обучающегося по определенному разделу	вопросы по темам дисциплины: - перечень вопросов для устного опроса - перечень вопросов для самостоятельной работы
2.	доклад	продукт самостоятельной работы студента, представляющий собой публичное выступление по представлению полученных результатов решения определенной учебнопрактической, учебно-исследовательской или научной темы	темы докладов
3.	типовое задание	содержит средство проверки умений и навыков использования цифровых технологий, программного обеспечения для решения аналитических и управленческих задач.	банк типовых заданий
4.	тестирование	метод, который позволяет выявить уровень знаний, умений и навыков, способностей и других качеств личности, а также их соответствие определенным нормам путем анализа способов выполнения обучающимися ряда специальных заданий	банк тестовых заданий

Программа оценивания контролируемой дисциплины

No॒	Контролируемые разделы	Результаты освоения	Наименование
п/п	(темы дисциплины)	дисциплины (РО)	оценочного средства
1	2	3	4
1	Методы имитационного моделирования	ПК-1, ПК-11	Устный опрос
2	Среда разработки Unity	ПК-1, ПК-11	Устный опрос
			Письменный опрос

3	3 Основы С# для Unity	ПК-1, ПК-11	Письменный опрос
2	4 Практикум: разработка имитационных моделей	ПК-1, ПК-11	Проект

Описание показателей и критериев оценивания результатов освоения дисциплины «Имитационное и компьютерное моделирование» на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания

Код	Индикаторы	Показатели и критерии оценивания результатов обучения		обучения	
компетенц	достижения	ниже порогового	пороговый уровень	продвинутый	ниже
ии, этапы	компетенций	уровня	(удовлетворительно)	уровень	порогового
освоения		(неудовлетворите		(хорошо)	уровня
компетенц		льно)			(неудовлетворит
ИИ					ельно)
1	2	3	4	5	6
ПК-1	Способен	обучающийся не	обучающийся	обучающийся	обучающийся
7 семестр	экономически	знает	демонстрирует	демонстрируе	демонстрирует
	обосновывать и	значительной	знания только	т знание	знание:
	анализировать	части	основного	материала, не	материала про
	эффективность	программного	материала, но не	допускает	законы и
	работы ИТ и ИС,	материала, плохо	знает деталей,	существенны	методы
	строить	ориентируется в	допускает	х неточностей	естественных
	стандартные	материале про	неточности,		наук и
	экономико-	законы и методы	допускает		математики,
	математические	естественных	неточности в		необходимые
	модели	наук и	формулировках,		для разработки
		математики,	нарушает		математических
		необходимые для	логическую		моделей
		разработки	последовательность		мехатронных и
		математических	в изложении		робототехничес
		моделей	программного		ких систем.
		мехатронных и	материала		Исчерпывающе
		робототехнически			И
		х систем,			последовательн
		допускает			о, четко и
		существенные			логично
		ошибки			излагает
					материал,
					хорошо
					ориентируется в
					материале, не
					затрудняется с
					ответом при
					видоизменении
					заданий
DI 44	C=				. 1
ПК-11	Способен	не умеет	в целом успешное,	в целом	сформированное
7 семестр	применять и	использовать	но не системное	успешное, но	умение
	модифицировать	методы и приемы	умение применять на	содержащие	применять на
	математические	(не умеет	практике законы и	отдельные	практике законы
	модели для	применять на	методы	пробелы,	и методы
	решения задач в	практике законы	естественных наук и	умение	естественных
	области	и методы	математики,	применять на	наук и
	профессиональной	естественных	необходимые для	практике	математики,

TORMO TI VIOLENI	*******		20110111111	***************
деятельности	наук и	разработки	законы и	необходимые
	математики,	математических	методы	для разработки
	необходимые для	моделей	естественных	математических
	разработки	мехатронных и	наук и	моделей
	математических	робототехнических	математики,	мехатронных и
	моделей	систем	необходимые	робототехничес
	мехатронных и		для	ких систем
	робототехнически		разработки	
	х систем),		математическ	
	допускает		их моделей	
	существенные		мехатронных	
	ошибки,		И	
	неуверенно, с		робототехнич	
	большими		еских систем	
	затруднениями			
	выполняет			
	самостоятельную			
	работу,			
	большинство			
	заданий,			
	предусмотренных			
	программой			
	дисциплины, не			
	выполнено			

3. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и опыта деятельности, характеризующих результаты освоения дисциплины в рамках образовательной программы

3.1. Входной контроль

Примерный перечень вопросов

- 1. Что такое имитационное моделирование и в каких областях оно может быть применено?
- 2. Опишите основные этапы процесса моделирования. Какие ключевые шаги необходимо выполнить?
- 3. Каковы основные отличия между детерминированными и стохастическими моделями? Приведите примеры для каждого типа.
- 4. Что такое модель системы? Каковы основные компоненты, которые должны быть учтены при создании модели?
- 5. Объясните, что такое дискретное событие в контексте имитационного моделирования. Как оно влияет на поведение модели?
- 6. Какие программные инструменты и языки программирования чаще всего используются для имитационного моделирования? Назовите хотя бы три из них.
- 7. Что такое валидация и верификация модели? Почему они важны для успешного имитационного моделирования?
- 8. Каковы основные методы сбора данных для построения модели? Какие источники информации могут быть использованы?
- 9. Объясните концепцию "чувствительности" модели. Как она может помочь в

анализе результатов имитационного моделирования?

10. Приведите пример конкретной задачи, которая может быть решена с помощью имитационного моделирования, и опишите, как вы бы подошли к ее решению.

3.2. Доклады

Рекомендуемая тематика докладов по дисциплине приведена в таблице 5.

Таблица 5

Темы докладов, рекомендуемые к написанию при изучении дисциплины «Имитационное и компьютерное моделирование»

№ п/п	Темы докладов
1	2
1	Основы имитационного моделирования: Принципы и методы Обзор ключевых концепций и подходов в имитационном моделировании, включая дискретные события и непрерывные процессы.
2	Метод Монте-Карло в имитационном моделировании Применение метода Монте-Карло для решения задач с неопределенностью и анализ рисков
3	Агентное моделирование: Принципы и примеры Исследование агентного моделирования, его применения в социальных науках, экологии и экономике.
4	Валидация и верификация моделей Процессы проверки корректности моделей и их соответствия реальным системам.
5	Программное обеспечение для имитационного моделирования Обзор популярных программных инструментов (AnyLogic, Arena, Simul8) и их возможностей.
6	Сценарный анализ в бизнесе: Применение имитационного моделирования Как сценарный анализ помогает в принятии решений и стратегическом планировании.
7	Имитационное моделирование в логистике и управлении цепями поставок Примеры использования имитационного моделирования для оптимизации логистических процессов.
8	Этические аспекты имитационного моделирования Обсуждение вопросов конфиденциальности, ответственности и этики в использовании моделей.
9	Имитационное моделирование в здравоохранении Применение моделей для оптимизации медицинских процессов, распределения ресурсов и анализа эпидемий.
10	Будущее имитационного моделирования: Тренды и технологии Обзор новых технологий, таких как искусственный интеллект и машинное обучение, и их влияние на имитационное моделирование.

3.3. Кейс-задания

При проверке кейса использовалась сто бальная шкала. Каждый ответ весит определенное количество баллов, а именно максимальное количество баллов за каждый ответ: Вопрос 1 - 20 баллов; Вопрос 2 - 50 баллов; Вопрос 3 - 30 баллов; Критерии оценки ответов: • Полнота ответа с использованием всей информации из описания ситуации • Обоснованность • Умение оперировать терминами и понятиями в сфере управления персоналом • Использование теоретических моделей и концепций • Представленность нескольких точек зрения на проблему •

Отсутствие фактических ошибок.

Пример Кейс-задания Тема «Оптимизация процесса обслуживания клиентов в банке»

Описание: Ваша команда получила задание оптимизировать процесс обслуживания клиентов в отделении банка. У вас есть данные о времени обслуживания клиентов, количестве сотрудников и среднем времени ожидания. Используя имитационное моделирование, создайте модель, которая позволит:

- 1. Оценить текущее состояние процесса обслуживания.
- 2. Определить узкие места и время ожидания клиентов.
- 3. Провести сценарный анализ для различных вариантов увеличения числа сотрудников или изменения рабочего графика.

Задачи:

- Составить модель текущего процесса обслуживания с использованием программного обеспечения для имитационного моделирования (например, AnyLogic или Arena).
- Провести анализ результатов и представить рекомендации по оптимизации.
 - Подготовить отчет с визуализацией данных и выводами.

3.4. Типовое задание

Тематика типовых расчетов устанавливается в соответствии с разделами дисциплины. Типовой расчет подразделяется на два этапа. На первом этапе проводится теоретически обзор по теме занятия. На втором этапе решается задача по данной теме. Для каждой темы предусмотрен 2 варианта задания.

Пример типового задания

Тема: «Моделирование системы очередей»

Задание:

Смоделируйте систему очередей для кафе, где клиенты приходят с определенной интенсивностью и обслуживаются с фиксированным временем.

Условия:

- 1. Клиенты приходят в кафе по экспоненциальному закону с параметром λ (среднее время между приходами 5 минут).
- 2. Обслуживание каждого клиента занимает в среднем 3 минуты (распределение обслуживания нормальное с параметрами $\mu=3$ мин и $\sigma=1$ мин).
 - 3. В кафе работает один кассир.

Задачи:

- Создать имитационную модель системы очередей.
- Определить среднее время ожидания клиентов в очереди и общее время,

проведенное в системе.

- Провести анализ чувствительности к изменениям параметров (например, увеличение/уменьшение времени обслуживания или интенсивности прихода клиентов).
- Подготовить отчет с результатами моделирования и рекомендациями по улучшению процесса обслуживания.

Эти задания помогут студентам применить теоретические знания на практике и развить навыки в области имитационного моделирования.

3.6. Тестовые задания

По дисциплине «Имитационное и компьютерное моделирование» предусмотрено проведение следующих видов тестирования: письменное, компьютерное и т.п.

Письменное тестирование.

Письменное тестирование рассматривается как рубежный контроль успеваемости и проводится после изучения раздела дисциплины «Управление процессом моделирования»

Результаты тестирования учитываются при проведении промежуточной аттестации

Пример тестового задания

ФИО тестируемого

Тест 1

1. Что такое имитационное моделирование?

- А) Метод анализа данных
- В) Процесс создания упрощенной модели реальной системы
- С) Способ прогнозирования будущих событий
- D) Технология для создания графиков и диаграмм

2. Какой из следующих методов используется для оценки вероятностных характеристик системы?

- А) Деревья решений
- В) Метод Монте-Карло
- С) Регрессионный анализ
- D) Метод SWOT-анализа

3. Какой из следующих параметров не является характеристикой очереди?

- А) Интенсивность потока
- В) Среднее время ожидания
- С) Количество обслуживающих каналов
- D) Количество клиентов в системе

4. Что такое "агентное моделирование"?

- А) Моделирование процессов с фиксированными параметрами
- В) Моделирование, основанное на взаимодействии автономных агентов
- С) Моделирование, использующее только статистические методы

• D) Моделирование, которое игнорирует взаимодействия между компонентами

5. Какой из следующих инструментов не является программным обеспечением для имитационного моделирования?

- A) AnyLogic
- B) Arena
- C) Excel
- D) Simul8

6. Какой из методов анализа результатов имитационного моделирования позволяет оценить стабильность модели?

- А) Анализ чувствительности
- В) Валидация модели
- С) Верификация модели
- D) Сценарный анализ

7. Что такое "сценарное моделирование"?

- А) Моделирование, основанное на случайных событиях
- В) Метод прогнозирования, который использует фиксированные сценарии будущего
- С) Процесс создания различных вариантов развития событий для анализа
- D) Моделирование, которое не учитывает неопределенности

8. Какой из следующих аспектов не относится к этическим вопросам имитационного моделирования?

- А) Конфиденциальность данных
- В) Точность результатов
- С) Применение модели в реальной жизни
- D) Использование сложных алгоритмов

9. Какой из следующих методов можно использовать для верификации модели?

- А) Сравнение с историческими данными
- В) Оценка экспертами
- С) Тестирование на устойчивость
- D) Все вышеперечисленное

10. Что такое "дискретное событие" в контексте имитационного моделирования?

- А) Непрерывный процесс, происходящий во времени
- В) Событие, которое происходит в определенный момент времени и вызывает изменения в системе
 - С) Процесс, который не требует времени для выполнения
 - D) Событие, которое может быть предсказано заранее

3.7. Рубежный контроль

Вопросы рубежного контроля № 1

Вопросы, рассматриваемые на аудиторных занятиях

- 1. Опишите процесс построения модели на примере конкретной системы. Какие шаги вы бы предприняли?
- 2. Что такое Монте-Карло моделирование? В каких случаях его использование оправдано?
- 3. Каковы основные характеристики дискретных событий в имитационном моделировании? Приведите примеры.

- 4. Объясните, как можно использовать графы для моделирования систем. Каковы преимущества этого подхода?
- 5. Что такое очередь в контексте имитационного моделирования? Каковы ключевые параметры, которые следует учитывать?
- 6. Каковы основные методы анализа результатов имитационного моделирования? Назовите хотя бы три метода и кратко опишите каждый.
- 7. Объясните, что такое "моделирование на основе агентного подхода". Каковы его преимущества и недостатки?
- 8. Как вы можете использовать статистические методы для оценки точности модели? Приведите примеры методов.
- 9. Что такое сценарное моделирование и как оно может быть использовано в бизнесе или науке?
- 10. Каковы основные этические аспекты, связанные с имитационным моделированием? Почему их важно учитывать при проведении исследований?

Вопросы для самостоятельного изучения

- 1. История и развитие имитационного моделирования: от первых моделей до современных технологий.
- 2. Методы сбора и обработки данных для имитационного моделирования: статистические и качественные подходы.
- 3. Программные инструменты для имитационного моделирования: сравнение популярных платформ (AnyLogic, Arena, Simul8 и др.).
- 4. Применение имитационного моделирования в управлении цепями поставок: кейсы и примеры.
- 5. Моделирование сложных систем: подходы и методы, используемые в экологии и биологии.
- 6. Агентное моделирование: теоретические основы и практические применения в социологии и экономике.
- 7. Валидация и верификация моделей: методы, инструменты и примеры успешных практик.
- 8. Использование имитационного моделирования в здравоохранении: планирование ресурсов и оценка воздействия.
- 9. Анализ чувствительности моделей: методы и примеры применения в различных областях.
- 10. Этические аспекты имитационного моделирования: ответственность исследователя и влияние на общество.

Вопросы, выносимые на экзамен

- 1. Что такое имитационное моделирование и в каких областях оно применяется?
- 2. В чем разница между детерминированными и стохастическими моделями?
- 3. Опишите основные этапы разработки имитационной модели.
- 4. Каковы преимущества и недостатки имитационного моделирования по сравнению с другими методами моделирования?
- 5. Что такое система очередей? Приведите примеры ее применения.

- 6. Какие типы распределений вероятностей чаще всего используются в имитационном моделировании?
- 7. Объясните понятие "узкое место" в контексте имитационного моделирования.
- 8. Как можно оценить точность имитационной модели?
- 9. Что такое "дискретизированное время" и как оно используется в моделировании?
- 10. Каковы основные параметры, характеризующие систему обслуживания (например, кафе или банк)?
- 11. Опишите метод Монте-Карло и его применение в имитационном моделировании.
- 12. Как можно визуализировать результаты имитационного моделирования?
- 13. В чем заключается анализ чувствительности модели и почему он важен?
- 14. Что такое "параметры входного потока" и как они влияют на модель?
- 15. Каковы основные принципы работы с программным обеспечением для имитационного моделирования (например, AnyLogic, Arena)?
- 16. Объясните, что такое "долгосрочное среднее" в контексте систем обслуживания.
- 17. Как осуществляется сбор данных для создания имитационной модели?
- 18. Что такое "параметры системы" и как они влияют на результаты моделирования?
- 19. Какие основные ошибки могут возникнуть при разработке имитационной молели?
- 20. Каковы основные этапы анализа результатов имитационного моделирования?

Образец экзаменационного билета.

Министерство сельского хозяйства Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Саратовский государственный университет генетики, биотехнологии и инженерии имени Н.И. Вавилова»

Кафедра «Цифровое управление процессами в АПК»

Экзаменационный билет № 1

по дисциплине «Проектирование и архитектура программных систем в управлении бизнесом»

- 1. Как можно визуализировать результаты имитационного моделирования
- 2. Что такое "параметры системы" и как они влияют на результаты моделирования?
- 3. Смоделируйте процесс обслуживания клиентов в аптеке, где клиенты приходят по экспоненциальному закону с интенсивностью $\lambda=6$ клиентов в час (среднее время между приходами 10 минут). Обслуживание каждого клиента занимает в среднем 5 минут (распределение обслуживания нормальное с параметрами $\mu=5$ мин и $\sigma=1$ мин). В аптеке работает один фармацевт.

и. о. зав. кафедрой

А.В. Ключиков Дата

4. Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций

4.1 Процедуры оценивания знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности

Контроль результатов обучения обучающихся, этапов и уровня формирования компетенций по дисциплине «Имитационное и компьютерное моделирование» осуществляется через проведение текущего контроля самостоятельной работы

Формы текущего, промежуточного и итогового контроля, фонды контрольных заданий для текущего контроля разрабатываются кафедрой исходя из специфики дисциплины, и утверждаются на заседании кафедры.

4.2 Критерии оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы

Описание шкалы оценивания достижения компетенций по дисциплине приведено в таблице 6.

приведено в таолице о.			
Уровень	Отметка по	Описание	
освоения	пятибалльной		
компетенции	системе		
	(Экзамен)		
высокий	«отлично»	Обучающийся обнаружил всестороннее, систематическое и глубокое знание учебного материала, умеет свободно выполнять задания, предусмотренные программой, усвоил основную литературу и знаком с дополнительной литературой, рекомендованной программой. Как правило, обучающийся проявляет творческие способности в понимании, изложении и использовании материала	
базовый	«хорошо»	Обучающийся обнаружил полное знание учебного материала, успешно выполняет предусмотренные в программе задания, усвоил основную литературу, рекомендованную в программе	
пороговый	«удовлетво- рительно»	Обучающийся обнаружил знания основного учебного материала в объеме, необходимом для дальнейшей учебы и предстоящей работы по профессии, справляется с выполнением практических заданий, предусмотренных программой, знаком с основной литературой, рекомендованной программой, допустил погрешности в ответе на экзамене и при выполнении экзаменационных заданий, но обладает необходимыми знаниями для их устранения под руководством преподавателя	
_	«неудовлетво-	Обучающийся обнаружил пробелы в знаниях основного	

Уровень	Отметка по	Описание
освоения	пятибалльной	
компетенции	системе	
	(Экзамен)	
	рительно»	учебного материала, допустил принципиальные ошибки в
		выполнении предусмотренных программой практических
		заданий, не может продолжить обучение или приступить к
		профессиональной деятельности по окончании образовательной
		организации без дополнительных занятий
		•

4.2.1. Критерии оценки устного ответа при промежуточной аттестации

При ответе на вопрос обучающийся демонстрирует:

знания: законов и методов естественных наук и математики, необходимые для разработки математических моделей мехатронных и робототехнических систе.

умения: применять на практике законы и методы естественных наук и математики, необходимые для разработки математических моделей мехатронных и робототехнических систем

владение навыками: разработки математических моделей мехатронных и робототехнических систем, математического моделирования мехатронных, механических, электромеханических и робототехнических систем, их подсистем и модулей

	Критерии оценки*		
отлично	обучающийся демонстрирует: - знание материала по законам и методам естественных наук и математики, необходимых для разработки математических моделей мехатронных и робототехнических систем, практики применения материала, исчерпывающе и последовательно, четко и логично излагает материал, хорошо ориентируется в материале, не затрудняется с ответом при видоизменении заданий; - умение применять на практике законы и методы естественных наук и математики, необходимые для разработки математических моделей мехатронных и робототехнических систем; - успешное и системное владение навыками разработки математических моделей мехатронных и робототехнических систем, математического моделирования мехатронных, механических, электромеханических и робототехнических систем,		
хорошо	их подсистем и модулей обучающийся демонстрирует: - знание материала, не допускает существенных неточностей; - в целом успешное, но содержащие отдельные пробелы, умение применять на практике законы и методы естественных наук и математики, необходимые для разработки математических моделей мехатронных и робототехнических систем; - в целом успешное, но содержащее отдельные пробелы или сопровождающееся отдельными ошибками владение навыками разработки математических моделей мехатронных и		

	робототехнических систем, математического моделирования
	мехатронных, механических, электромеханических и робототехнических систем, их подсистем и модулей
удовлетворительно	обучающийся демонстрирует:
	 знания только основного материала, но не знает деталей, допускает неточности, допускает неточности в формулировках, нарушает логическую последовательность в изложении программного материала; в целом успешное, но не системное умение составлять алгоритм применять на практике законы и методы естественных наук и математики, необходимые для разработки математических моделей мехатронных и робототехнических систем;
	- в целом успешное, но не системное владение навыками
	разработки математических моделей мехатронных и робототехнических систем, математического моделирования мехатронных, механических, электромеханических и робототехнических систем, их подсистем и модулей
неудовлетворительно	обучающийся:
	- не знает значительной части программного материала, плохо ориентируется в материале законов и методов естественных наук и математики, необходимые для разработки математических моделей мехатронных и робототехнических систе., не знает практику применения материала, допускает существенные ошибки;
	 не умеет использовать методы и приемы применять на практике законы и методы естественных наук и математики, необходимые для разработки математических моделей мехатронных и робототехнических систем, допускает существенные ошибки, неуверенно, с большими затруднениями выполняет самостоятельную работу, большинство заданий, предусмотренных программой дисциплины, не выполнено; обучающийся не владеет навыками разработки математических моделей мехатронных и робототехнических систем, математического моделирования мехатронных, механических, электромеханических и робототехнических систем, их подсистем и модулей, допускает существенные ошибки, с большими затруднениями выполняет самостоятельную работу, большинство предусмотренных программой дисциплины не выполнено

4.2.2. Критерии оценки доклада

При написании доклада обучающийся демонстрирует:

знания: теоретических основ математического моделирования мехатронных, механических, электромеханических и робототехнических систем, их подсистем и модулей, программных пакетов и методов имитационного моделирования робототехнических комплексов

умения: применять на практике теоретические основы математического моделирования мехатронных, механических, электромеханических и робототехнических систем, их подсистем и модулей

владение навыками: проектирования робототехнических комплексов с использованием программных пакетов и методов имитационного моделирования, разработки программных решений в среде в Unity

Критерии оценки доклада

отлично	обучающийся демонстрирует:	
	- знание исследуемой темы (доклад структурирован; использованы	
	различные точки зрения по рассматриваемому вопросу, сделаны и	
	аргументированы основные выводы, прослушивается	
	самостоятельность суждений, основные понятия вопроса изложены	
	подробно)	
	- логичность и структурированность изложения материала;	
	- расширенную электронную презентацию к докладу на 5 слайдов	
хорошо	обучающийся демонстрирует:	
	- знание темы доклада (доклад структурирован; использованы	
	различные точки зрения по рассматриваемому вопросу, сделаны и	
	аргументированы основные выводы)	
	- расширенную электронную презентацию к докладу менее 5	
	слайдов	
удовлетворительно	обучающийся демонстрирует:	
	- неполное знание материала (в материале представлена одна точка	
	зрения, отсутствует самостоятельность суждений)	
	- не представлена электронная презентация	
неудовлетворительно	обучающийся:	
	не выполнил доклад	

4.2.3. Критерии оценки выполнения типового задания

При выполнении контрольных (самостоятельных) работ обучающийся демонстрирует:

знания: применять на практике программные пакеты и методы имитационного моделирования робототехнических комплексов

умения: формулировать требования к структуре веб-ресурса владение навыками: написания кода на языке C# и Unity API

отлично	обучающийся демонстрирует:
	- знания последовательности решения задания, использования
	прикладных пакетов и программ
	- умения анализировать и правильно интерпретировать, применять
	инструментарий программы, проводить расчеты, приводящие к
	правильному числовому ответу.
	- владеет навыками программирования, моделирования,
	самостоятельной работы, составления выводов по результатам
	решения задачи.
хорошо	обучающийся демонстрирует:
	- знания решения задания, использования прикладных пакетов и
	программ,
	- умения применять инструментарий программы, проводить расчеты,
	приводящие к правильному числовому ответу,
	- владеет навыками программирования, самостоятельной работы,

	составления выводов по результатам решения задачи	
удовлетворительно	обучающийся демонстрирует:	
	- знания последовательности решения задания, не всех используемых	
	прикладных пакетов и программ.	
	- умения применять инструментарий программы, проводить расчеты,	
	не приводящие к правильному числовому ответу.	
	- владеет навыками моделирования, не может самостоятельно	
	составить выводов по результатам решения задачи.	
неудовлетворительно	обучающийся:	
	- не знает последовательности решения задания и формул	
	- не умеет применять инструментарий программы, проводить	
	расчеты,	
	- не владеет навыками программирования моделирования, не может	
	самостоятельно составить выводов по результатам решения задачи.	

4.2.4. Критерии оценки выполнения тестовых заданий

При выполнении тестовых заданий обучающийся демонстрирует:

умения: интерпретировать алгоритм программы на языке С# и Unity API, формулировать и описывать процесс проектирования имитационных моделей

Критерии оценки выполнения тестовых заданий

тритерии оден	ки выполнении тестовых задании
отлично	обучающийся демонстрирует:
	- 85 % правильных ответов
хорошо	обучающийся демонстрирует:
	- 60 % правильных ответов
удовлетворительно	обучающийся демонстрирует:
	- 50 % правильных ответов
неудовлетворительно	обучающийся:
	- Дал менее 45 % правильных ответов

4.2.5. Критерии оценки сообщения

При устном сообщении обучающийся демонстрирует:

знания: этапов процесса проектирования имитационных моделей.

умения: применять на практике игровой движок Unity йса.

владение навыками: проектирования имитационных моделей

Критерии опенки сообщения

	критерии оценки сообщения		
отлично	обучающийся демонстрирует:		
	- высокий уровень знаний информационных технологий и программных средств		
	для решения профессиональных задач, тема при выполнении сообщения раскрыта		
	полностью;		
	- умение в интерактивной форме представлять информационных технологий и		
	программных средств для анализа данных.		
	- владеет навыками поиска современных средств обработки информации.		
хорошо	обучающийся демонстрирует:		
	- обучающийся показывает хороший уровень знаний информационных		
	технологий и программных средств, тема при выполнении сообщения раскрыта		
	полностью, но содержит неточности;		
	- умение представлять информационных технологий и программных средств для		
	анализа данных;		
	- владеет навыками использования специальной терминологии		

Удовлетво-	обучающийся демонстрирует:
рительно	- обучающийся показывает средний уровень знаний по теме сообщения, тема раскрыта на 50 %
	- умение представлять информационных технологий и программных средств для
	анализа данных
	- владеет навыками малой части использования специальных терминов.
Неудовлетво-	обучающийся:
рительно	- обучающийся показывает низкий уровень знаний по теме сообщения, тема при
	выполнении сообщения не раскрыта, содержит недостоверную информацию,
	отсутствует специальная терминология

Разработчик: доцент, Ключиков А.В.

18

Bur